

OSADNÍCI Z KATANU PRO DVA HRÁČE

Vytvořil: Klaus Teuber

Překlad: Darek 'Blackthunder' Pilař

Příprava:

Vystříhněte obchodní žetony (naleznete je na konci tohoto dokumentu).

Tyto obchodní žetony budou použity oběma hráči po celou hru.

Rozmístění:

Hra je připravena podle normální pravidel. Dvě sady herní figurek (které si nevybrali hráči) jsou uzmuty neutrálními hráči a jsou položeny vedle herního plánu společně s obchodními žetony. Ze začátku hry každý hráč získá 5 obchodních žetonů.

Nejdříve dvě vesnice (bez silnice!) neutrálních hráčů by měli být umístěny dle obrázku. Poté oba hráči vytvoří jejich dvě vesnice se silnicí podle normálních pravidel.



Průběh hry:

Hra se hraje podle pravidel pro 3-4 hráče s těmito výjimkami:

1) Házání kostkami:

Při tahu hráč hází dvakrát místo jednou (neutrální hráči nikdy nehází!). Hozená čísla se musí lišit. Pokud jsou hozena stejná čísla, hází se ještě jednou. Pokud padne '7' během hodu, hráč přemístí Zloděje a následuje podle normálních pravidel.

2) Stavění neutrálních hráčů:

Kdykoliv je hráč rozhodne postavit silnici/vesnici tak jí taky postaví pro jednoho neutrálního hráče (bez poplatku). Hráč si zvolí pro jakého neutrálního hráče bude stavět. Hráč MUSÍ postavit stejný typ neutrální budovy, jako pro sebe (pokud postaví vesnici, musí postavit neutrální vesnici). Jediná výjimka je když nelze postavit ani pro jednoho neutrálního hráče kvůli pravidlům stavění – a tak se místo ní postaví cesta.

Stavba města nebo použití akční karty se na neutrální hráče vůbec nevztahuje. Neutrální vesnice neobdrží suroviny. Nicméně, pro neutrálního hráče je možné získat kartu 'nejdelší cesta'.

3) Utrácení obchodních žetonů:

Během tahu se (fyzický) hráč může rozhodnout využít jednu z akcí popsanou níže. Provedení akce stojí jeden obchodní žeton pro hráče s méně vítěznými body, nebo dva pro hráče ve vedení. Pokud mají oba hráči stejně bodů během utrácení tak akce stojí dvě mince. Akce jsou:

Povinný obchod: Hráč může vytáhnout dvě karty surovin od druhého hráče a dát mu dvě suroviny na oplátku.¹

Vyhnat zloděje: Hráč může dát zloděje zpátky do pouště.

4) Získávání obchodních žetonů:

Pro každou vesnici poblíž pouště, hráč obdrží dva žetony (platí i při rozmísťování).

Pro každou vesnici postavenou na pobřeží, hráč obdrží jeden žeton (platí i při rozmísťování).

Hráč také může dostat dva žetony za propuštění rytíře. Když se hráč rozhodne propustit rytíře, odhodí jednoho dříve zahraného rytíře. Hráč může za své kolo propustit ze služby kolik rytířů chce.

Největší armáda by v tom momentu měla být přepočítána. Pokud má hráč méně než tři rytíře, ztrácí kartu „Největší armáda.“

Rozšíření Námořníci a Města a rytíři:

Varianta pro dva hráče popsaná výše může být použita pro „Námořníky,“ avšak ještě to nebylo pořádně otestováno. Pro Města a rytíři to nejspíše nebude moc fungovat, ale klidně si to můžete vyzkoušet sami.

¹ Hráč se může podívat na suroviny, které dostal a pak si rozhodnout, které suroviny dá na oplátku.

Příloha – obchodní žetony

